

CZĘŚĆ
15.



Pomysł na dobry start!

**Drodzy Nauczyciele,
Drodzy Rodzice i Opiekunowie!**

Serdecznie zapraszamy do skorzystania z pomysłów na zabawy,
które umilą czas i ułatwią harmonijny rozwój dziecka,
a także będą wsparciem w budowaniu gotowości szkolnej.

Dołącz do grupy Przedszkole WSiP na Facebooku!

<https://www.facebook.com/groups/przedszkoleWSiP/>

Taki jest nasz **#pomysł_na_dobry_start!**



„Kijek gimnastyczny”

– przygotuj niewielki kijek, np. od szczotki lub patyk. Poproś dziecko, aby stanęło w rozkroku i trzymając kijek przed sobą zrobiło kilka skłonów w przód, a po chwili kilka naprzemiennych skrętów tułowia w lewo i w prawo. Następnie poproś, aby usiadło w siadzie prostym (z wyprostowanymi nogami) i – trzymając kijek za oba końce – próbowało nim sięgnąć jak najdalej do przodu, a po chwili położyło się na plecach i spróbować sięgnąć kijkiem jak najdalej do tyłu. Po kilku powtórzeniach poproś, aby dziecko położyło się na brzuchu z kijkiem trzymany rękami przed sobą. Zachęć do przenoszenia kijka nad głową do karku i z powrotem.

Zabawa pomaga rozciągnąć mięśnie tułowia i wzmocnić mięśnie grzbietu.

„Co pływa, co tonie”

– przygotuj miskę z wodą oraz różne przedmioty, które można do niej wrzucić, np. nakrętkę, kulkę z plasteliny, kamień, klucz, patyk, plastikową figurkę, korek, gumową zabawkę, metalowy samochodzik, kapsel, kawałek folii, monetę itp. Poproś dziecko, aby wrzucało kolejno przedmioty do wody i obserwowało, czy przedmiot tonie, czy unosi się na powierzchni. Na koniec poproś, aby dziecko narysowało swoje obserwacje na dwóch kartkach.

Zabawa jest zachętą do samodzielnego eksperymentowania, stawiania hipotez i ich weryfikowania.

„Kolorowa ściganka”

– przygotuj z dzieckiem grę planszową. Przygotuj kolorowy papier, nożyczki, klej, kartkę i kredki oraz kostkę do gry i dwie kulki plasteliny. Wytnijcie z kolorowego papieru kółka tego samego rozmiaru – możecie odrysować dużą nakrętkę od butelki. Poproś dziecko o zaznaczenie na kartce linii startu i mety, a następnie naklejenie drogi z kolorowych kół – droga może być kręta. Możecie wymyślić i oznaczyć na planszy utrudnienia – pola, z których należy się cofnąć lub przesunąć do przodu. Gdy plansza będzie skończona, zagrajcie w grę – ustawcie kulki plasteliny na linii startu, rzucajcie kostką i przesuwajcie kulki o tyle pól, ile wskaże kostka. Na polach możecie narysować kwiatki oznaczające liczbę punktów – wygrywa osoba, która na mecie ma więcej kwiatków. Na polach możecie też napisać litery – osoba, której plastelinowy pionek stanie na polu z literą, musi podać słowo zaczynające się daną głoską.

Odrysowywanie i wycinanie kolorowych kół rozwija sprawność rąk. Przeliczanie pól zgodnie z kropkami na kostce rozwija umiejętności matematyczne, podobnie jak przeliczanie zdobytych kwiatków.

Rozpoznawanie liter i podawanie słów rozpoczynających się właściwymi głoskami przygotowuje dziecko do nauki czytania.

Planeta dzieci

NOWY CYKL DO WYCHOWANIA PRZEDSZKOLNEGO



Poznaj nowy cykl *Planeta dzieci* do wychowania przedszkolnego dla wszystkich grup wiekowych.

<https://www.wsip.pl/oferta/cykle/wychowanie-przedszkolne/>

Sukces na wyciągnięcie ręki!

- Przyjrzyj się instrukcji. Narysuj zajączka po śladzie, a następnie samodzielnie – na kartce z bloku rysunkowego.

