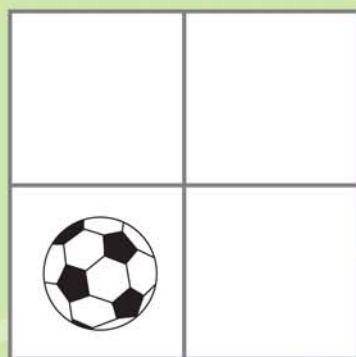


1. Pokoloruj na niebiesko pole, na które potoczy się piłka, jeśli pokona drogę zgodnie z kodem rozpisany za pomocą strzałek.



2. Narysuj fioletowe słońce na polu, na które trafi żółte słońce, jeśli pokona drogę zgodnie z kodem rozpisany za pomocą strzałek.

